KONAMI

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスク システム

KDS-NZN

なぞ 謎の かべ 壁

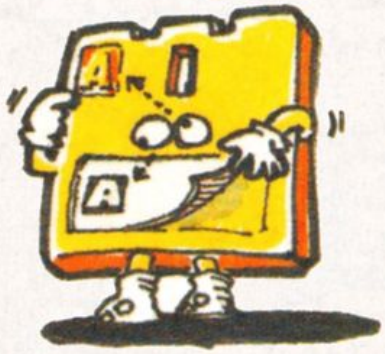
ブロックくずし

TM
© KONAMI 1986

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

1 同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。

3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。

4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。（誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。）

謎の壁

ブロックくずし

もくじ

- ゲームをはじめるための前準備……2
- 謎の壁　ブロックくずし　ストーリー……4
- まずは名前の登録から……8
- さあ、ゲームスタート!!……10
- エリアをセレクトしよう！……12
- コントローラーの使い方……14
- 画面の見方……15
- ブルワァークのくずし方……16
- これがパワーアップアイテムだ!!……18
- 敵キャラ大紹介！……20
- 44画面大紹介……25
- キーワードをかきとめろ！……37
- これだけは覚えておいてほしい注意事項……38

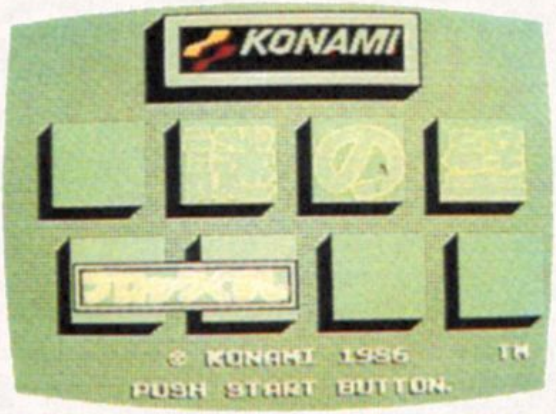
ゲームをはじめるための前準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してから、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出るので、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめ、きちんとセットしなおしてみよう！

“NOW LOADING…”という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDE Aが上になっていないと出てこないぞ！

右下のようなタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押そう！



いよいよディスクシステムならではのモードセレクト画面へ進めるんだ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら、40ページを見よう！

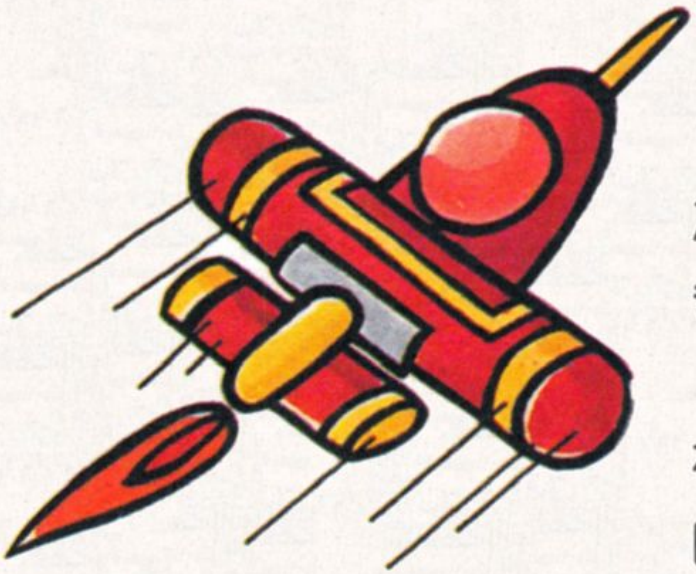
ディスクドライブの赤ランプが、ついているときはEJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ！　ディスクシステムの説明書も、よく読もう！

謎の壁 ブロックくずし ストーリー

西暦30XX年。地球上の鉱物資源を使い果たした人類は、銀河系を遠く離れ、宇宙の果てまで開拓していた。

果てしのない宇宙には、ふしぎな星も数多い。

いたるところ壁、壁、壁、……のこの星も、そんな星のひとつだった！



星の名は、惑星セリム。

豊富な鉱物資源を持つ星だが、とても人間が生活できる環境ではなかった。

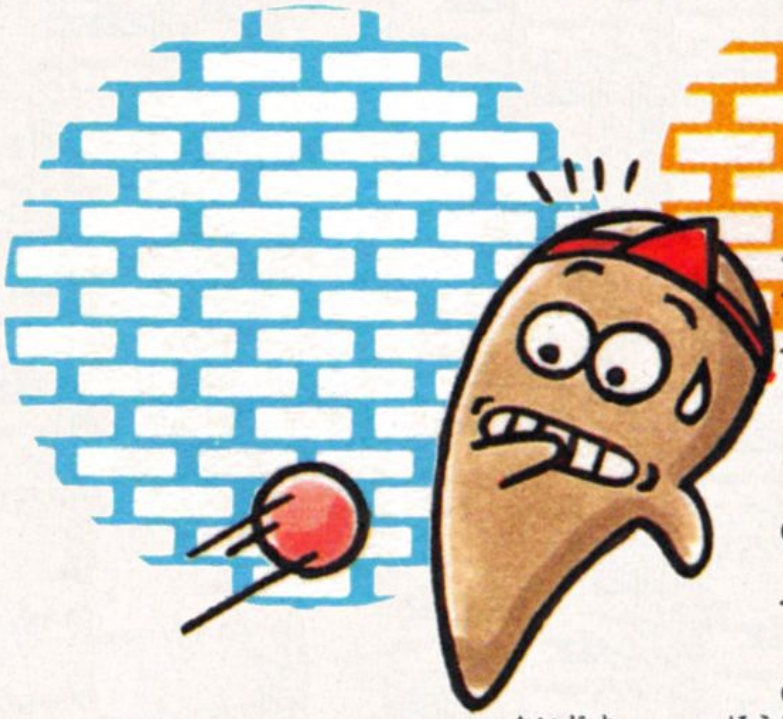
そこで人類は、その英知を結集し、ついに巨大コンピュータによる生命維持装

置を開発したのだった。

人類が移り住んで、数十年。コンピュータは完ペキに作動し、人びとは平和な毎日をおくっていた。

だが、そんな優秀な巨大コンピュータにも、弱点があった。それは、コンピュータが暴走したときのための、自爆システムを内蔵していたことだ。

あるとき、豊富な資源をねらう異星人が、その自爆システムに目をつけたのだ。彼らは、あらゆる手段を使ってコンピュータを狂わす情報をおくり続けた。



そして、それは成功し、コンピュータの自爆システムが作動してしまった。

異常に気がついた人びとは、すぐに惑星パトロールに急報し、救いをもとめたのだった。

このシステムを解除する方法は、ただひとつ。巨大コンピュータ内部にある入力装置に〝14文字のキーワード〟を打ちこむしかない！

だが、キーワードは、入力装置のある部屋に通じる通路のどこかに、１文字ずつかくされているのだ。

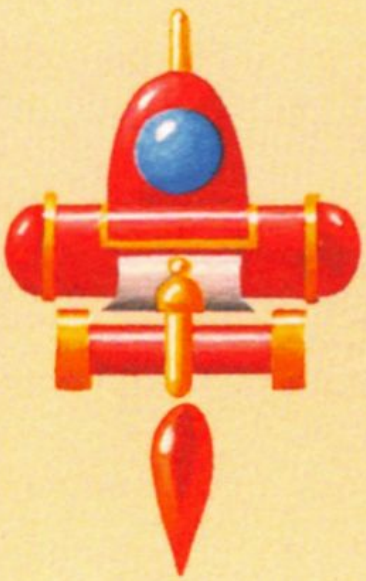
〝自爆システム解除〟の指令を受けたきみは、高性能戦闘機レッドファイターに乗りこみ、唯一の武器・スーパーボールを駆使して、巨

大コンピューターの内部に潜入するのだ！

　行く手をはばむ、コンピュータの防衛システムや、異星人の放った数かずの敵をクリアーして、一刻も早くキーワードを探せ！　惑星セリムを救えるのは、きみだけだ！

▶これが高性能戦闘機レッドファイターだ◀

↗スーパーボールを撃つときの状態だ。



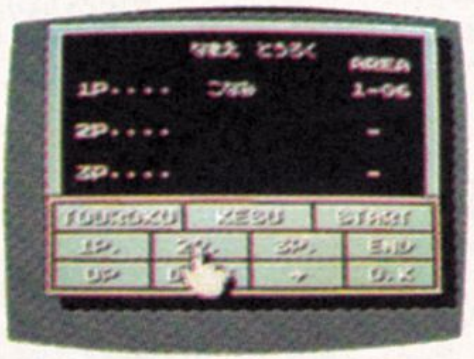
↑アイテムをキャッチすると、ブルーにかわる！

まずは名前の登録から

タイトル画面のときに、ＳＴＡＲＴボタンを押すと、モードセレクト画面が出る。このゲームでは、３人のデータを保存できるのだ。

▶名前の登録方法◀

①✚コントロールボタンで、指を"TOUROKU"にあわせ、Ⓐボタンで"TOUROKU"キーを押す。

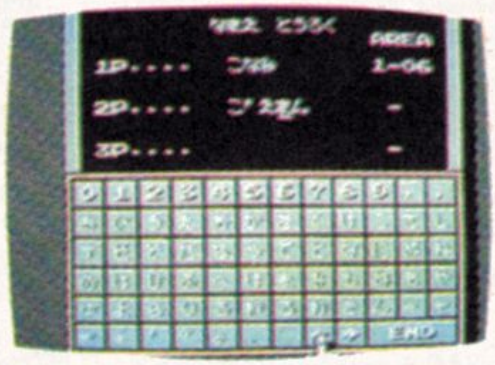


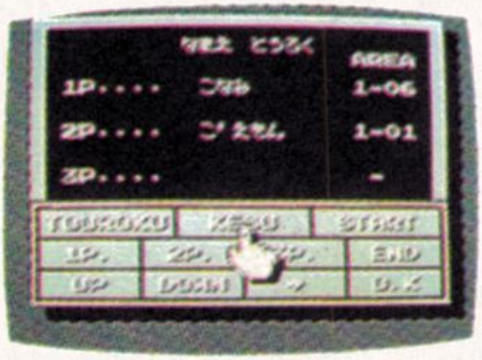
②"１Ｐ""２Ｐ""３Ｐ"の３人のうち、あいているプレイヤーを選び、指をあわせてからⒶボタンを押す。

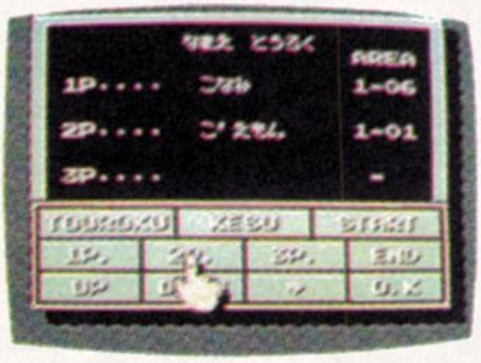
③すると画面が、名前登録用のキーボードにかわるので、きみの好きな文字に指をあわせて、Ⓐボタンを押そう！

文字を訂正するときは、"⇨"や"⇦"キーに指をあわせ、訂正する文字の下に"▭"をあわせる。つぎに新しい文字に指をあわせ、Ⓐボタンを押すと訂正できるぞ！

④名前を入れ終わったら"END"に指をあわせて、Ⓐボタンを押せば登録が完了する！





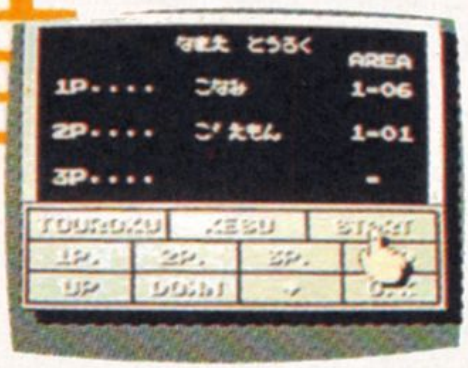


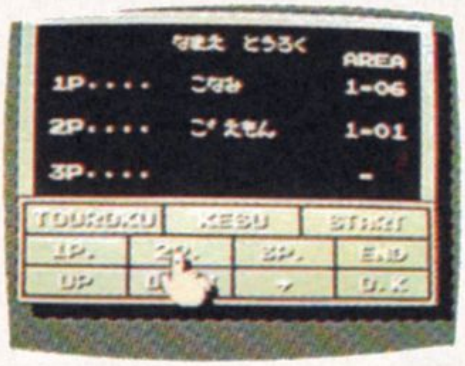
▶登録した名前を消すときは◀

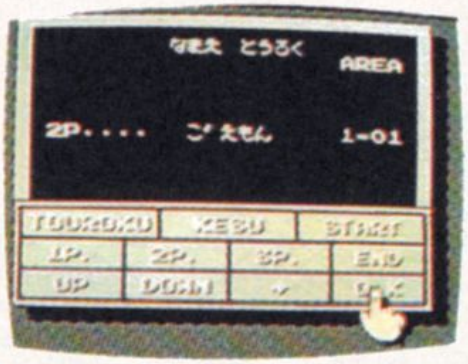
①モードセレクト画面で、指を"KESU"にあわせ、Ⓐボタンを押す。

②"1P""2P""3P"の3人のうち、消したいプレイヤーに指をあわせる。Ⓐボタンを押すと、そのプレイヤーの登録が消される。

さあ、ゲームスタート!!







①名前の登録が終わったら、指を"START"にあわせて、Ⓐボタンを押そう!

②つぎに、自分の名前を選び、Ⓐボタンを押す。

③あとは、指を"O.K"にあわせ、Ⓐボタンを押すとゲームがはじまる。

ゲーム中に、ディスクカードのA面・B面を入れかえる表示が出たら、その指示に従おう!

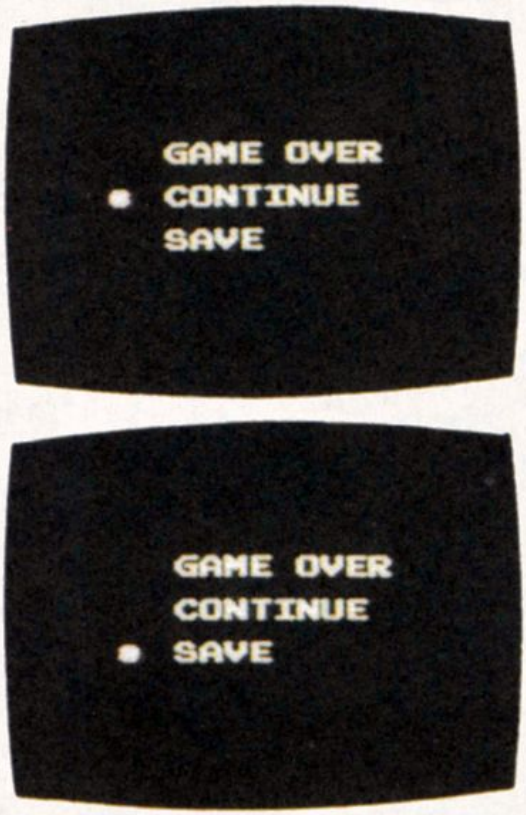
▶ゲームのデータが保存できる◀

このゲームは、ゲームオーバー時に、どのエリアまで進んでいたかを保存できる。つぎにゲームをするときは、前回保存したエリアから続きが楽しめるぞ!

▶ゲームオーバーになったら◀

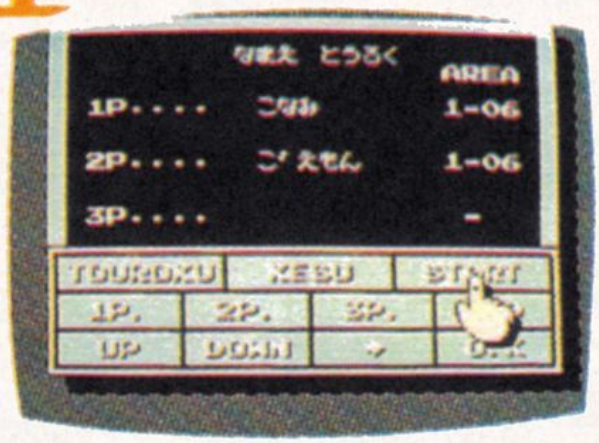
スーパーボールがなくなったり、敵にやられるとゲームオーバー！　ゲームを続けたいときは、SELECTボタンで"CONTINUE"を選び、STARTボタンを押す。ゲームオーバー時のエリアからはじめられるぞ。

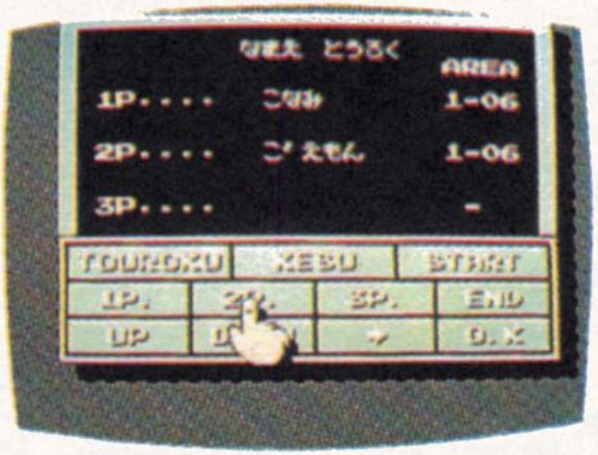
ゲームを終わらせるときは、SELECTボタンで"SAVE"を選び、STARTボタンを押そう！"PLEASE SET DISK A"と表示されたら、ディスクカードをA面にかえよう。タイトル画面が出たら"SAVE"は終了だ！



注　ゲームが終わったら、必ず"SAVE"。"SAVE"しないと、ゲームデータが登録されない。

エリアをセレクトしよう！





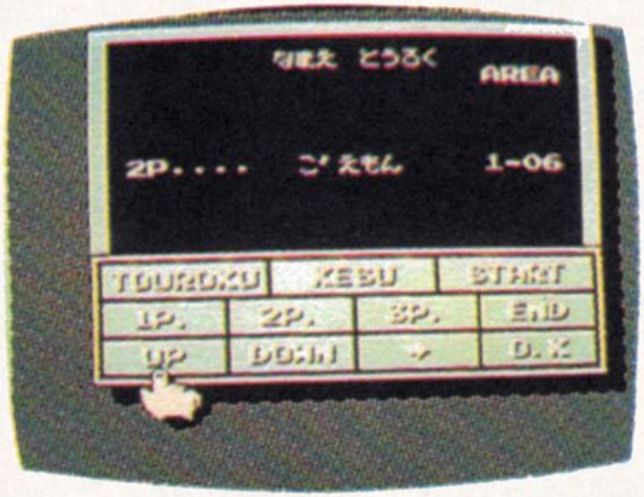
2回目以降、ゲームをはじめるときは、いままでクリアーしたエリアの範囲内で、好きなエリアが自由に選べる！

①モードセレクト画面で、指を"START"にあわせ、Ⓐボタンを押す。つぎに、自分の名前を選び、もう一度、Ⓐボタンを押そう！

②すると画面に、自分がクリアーした最高のエリア番号が表示される。

指を"UP"か"DOWN"キーにあわせて、Ⓐボタンを押して、点滅しているエリアの番号を選ぼう！

また、指を"⇨"キーにあわせてⒶボタンを押すと、エリア番号の点滅する部分がかわる。



③エリア番号が決まったら指を"O.K"にあわせてⒶボタンを押そう！　選んだエリアからスタートだ！

★じつは、このゲーム、表44エリアのほかに、裏エリアもあるんだ。

表・裏、すべてをクリアーしないと、キーワードは解けないんだ。

裏エリアへは、「コナミマン」が連れていってくれるぞ！

最終エリアの4-11まで行った人には、ごほうびがあるよ。モードセレクト画面の自分の名前の前に、王冠マークがつくぞ！

コントローラーの使い方

●ゲームオーバー時のモード選択

"CONTINUE"か"SAVE"の選択。

●最初にスーパーボールを発射する

●アイテムの使用

●プレイヤーを左右に移動させる

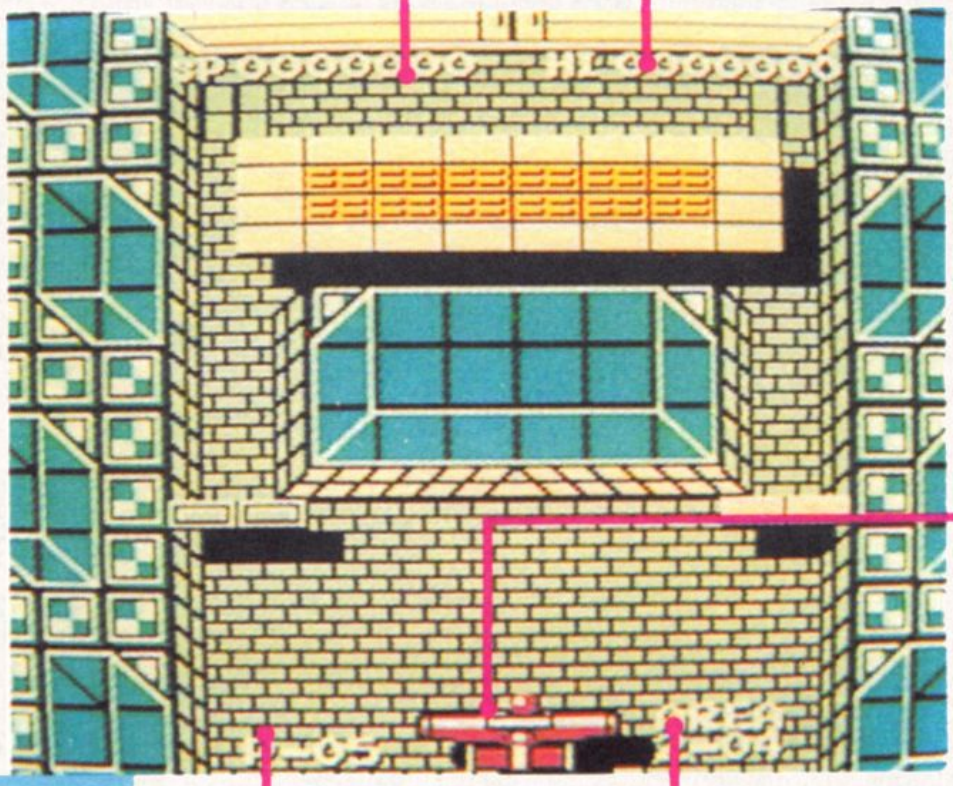
●ゲームスタート＆ポーズ

●プレイヤーのスピードアップ

Ⓑボタンを押しながら、✚コントロールキーの左右を押すとプレイヤーが速く動く！

パワーアップアイテムをとったとき、そのミサイルを発射させたり、爆弾を爆発させるのに使う。

画面の見方



プレイヤーの得点

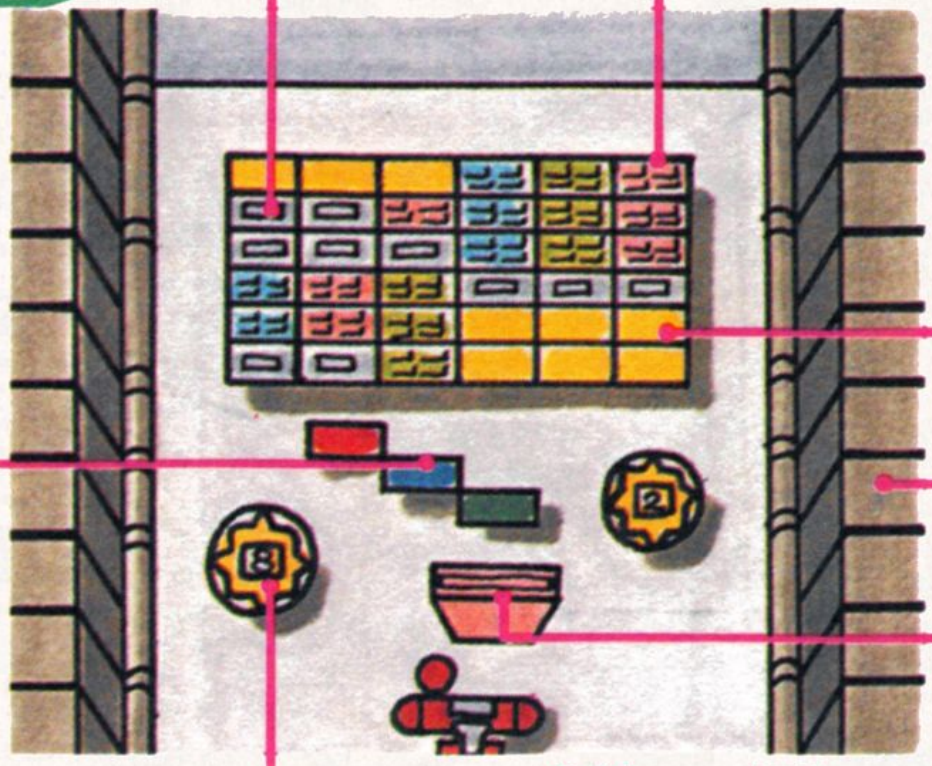
ハイスコアー

プレイヤー

スーパーボールのストック数

エリア番号

ブルワァークのくずし方



※この画面は、実際のゲームにはありません。

●ブルワァーク	スーパーボールが、1回当たるとこわれる！
●イエロー ブルワァーク	スーパーボールが、数回当たるとこわれる。
●シルバー ブルワァーク	スーパーボールを、何回当てても、こわすことができない。
●ムービング ブルワァーク	いつも左右に動いている。スーパーボールが当たっても、こわれない！
●カウンター ディスク	ディスク中央の数字が、〝9〟のとき、スーパーボールが当たるとこわれる。
●アップダウン ウォール	プレイヤーとブルワァークの間にある。フロアーの下から出てきて、一定の周期で、上下する。スーパーボールが当たっても、こわれない。
●壁	この壁の中のどこかに、キーワードが1文字ずつ、かくされているのだ！

これがパワーアップアイテムだ!!

スーパーボールで、敵を倒せ！　ブルワァークをこわすのに、有利なアイテムが手に入るぞ！

ツインボール

スーパーボール以外に、もうひとつ、白い玉が出せる。

ミサイル

4機まで持てる。Ⓐボタンで発射。もう一度Ⓐボタンを押すと爆発する。

ハレーミサイル

スーパーボールが、4方向にミサイルを撃つ。

ラージスクリーン

プレイヤーのスクリーンが、左右にのびる。

スピードダウン

スーパーボールのスピードが、おそくなる。

タイムストッパー

一定の時間だけ、敵キャラの動きがとまる。

パワーボール

ボールが、ブルワァークをつきぬけて破壊していく。

1UP(ワンアップ)

敵の動きがとまっているときに敵を倒すとアイテムがおちてくる。とるとスーパーボールが1個増える。

1t(トン)ボンブ

これをとると、画面に出ている敵が全滅する！

敵キャラは、いろんなアイテムを持っている。ドンドン倒そう！

敵キャラ大紹介！

コナゴン

各ゾーンごとに、いろんな敵が出現！　でも、スーパーボールで倒せるし、やっつけるとアイテムを出すヤツもいるんだぜ！　ビシバシ倒そう。

ふつうの敵は、玉をはじきかえすだけだが、メニーレッグスには要注意！　体当たりされるとダメージを受ける。また、コナゴンは、玉を12発当てて倒さないと、つぎのエリアへ行けないぞ！

メニーレッグス

キュービックゾーンの敵キャラたち

アーマードチョッキー

ガンボール

ソウル

レッドグロスト

フライングネイル

リップル

グリンピー

ミラーゾーンの敵キャラたち

アミーバ

オクトパシー

ヤリガニ

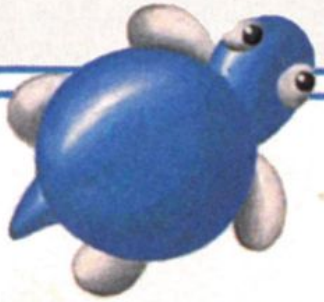
マチュカ

ボウンヘッド

ビーグ

アンブレラキッズ

チューブゾーンの敵キャラたち



トータスブー

グリーンフロッグ

ジェルフィー

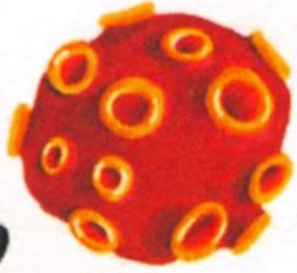
シースター

ケムゾー

タマラッコ

タンブラー

ストライパー



スターロック

ファイナルゾーンの敵キャラたち

ムックリパパ

ムックリ

マグニチュードフ

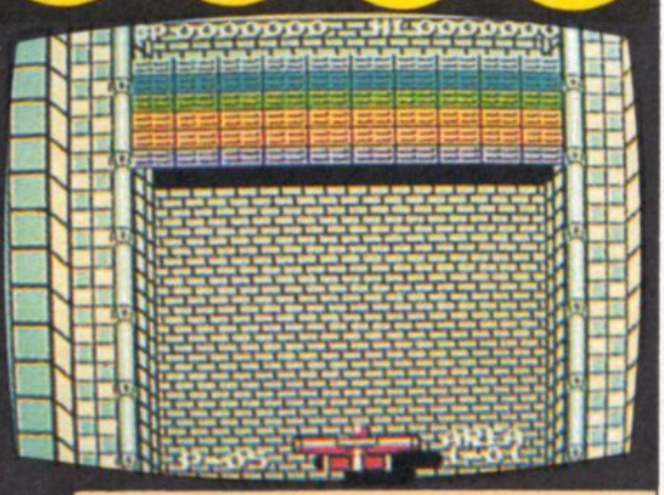
レディーバード

クリスタルシェル

シーホースカップル

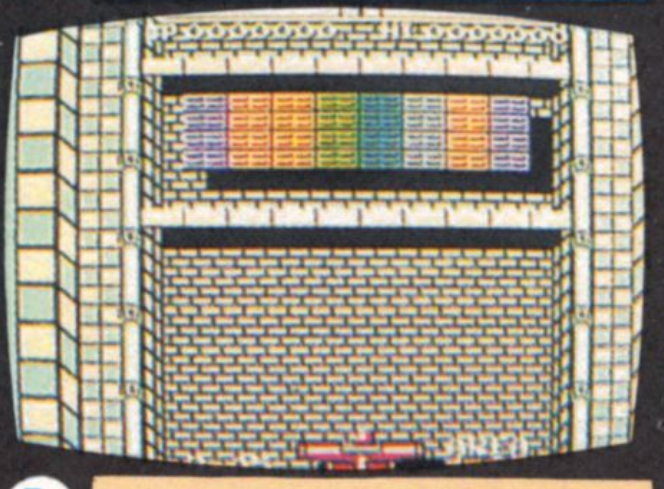
モールズ

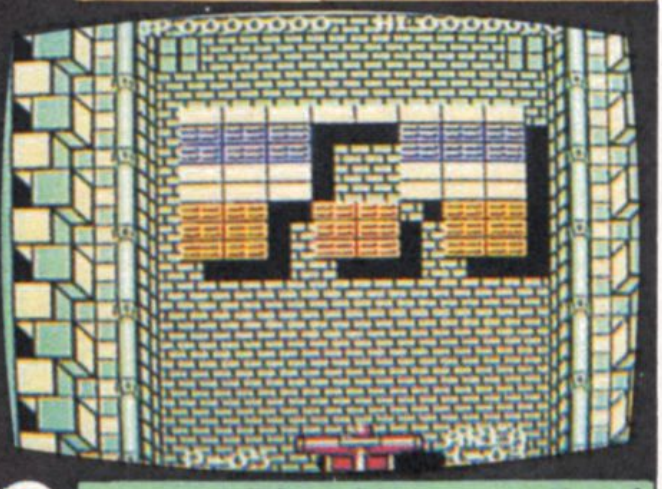
★ 44画面大紹介 ★



① キュービックゾーン

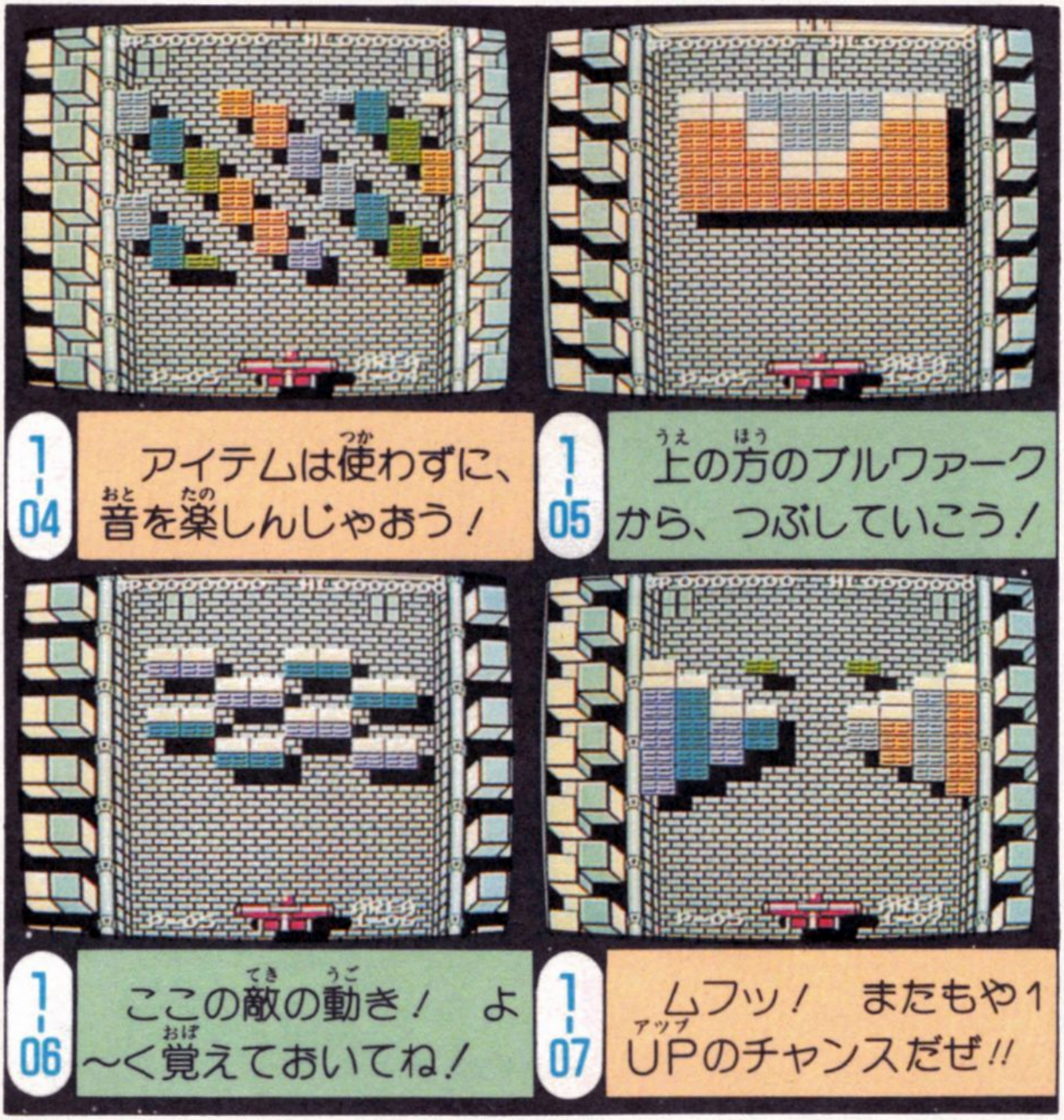
1-01 まずはブルファークだけ！　ほんの肩ならしだ。

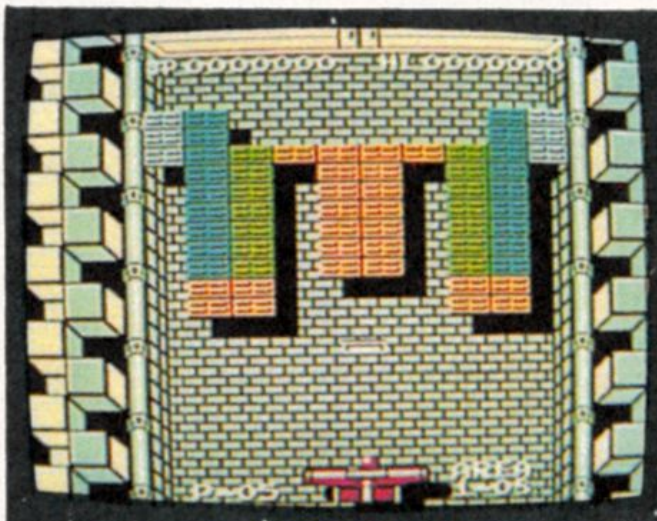




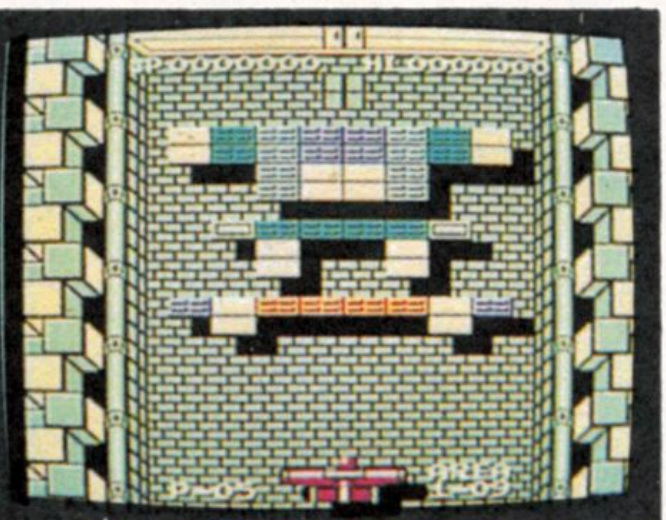
1-02 イエローブルファークが、はやくも登場！

1-03 まだ序の口！　1UPをかせいじゃおう！

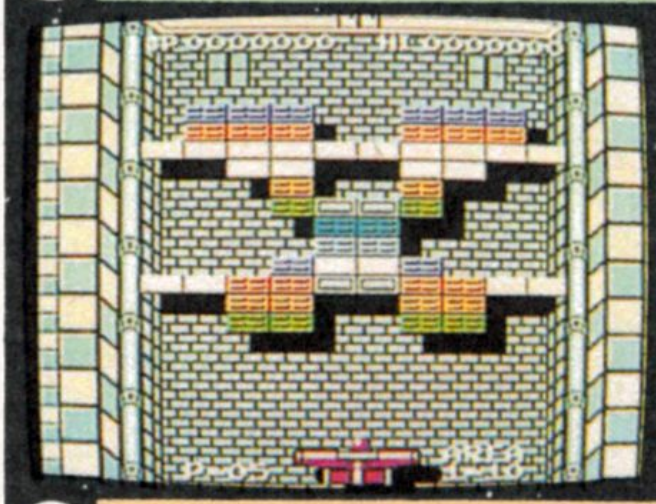

1-04
アイテムは使わずに、音を楽しんじゃおう！
1-05
上の方のブルファークから、つぶしていこう！
1-06
ここの敵の動き！　よ～く覚えておいてね！
1-07
ムフッ！　またもや1UPのチャンスだぜ!!



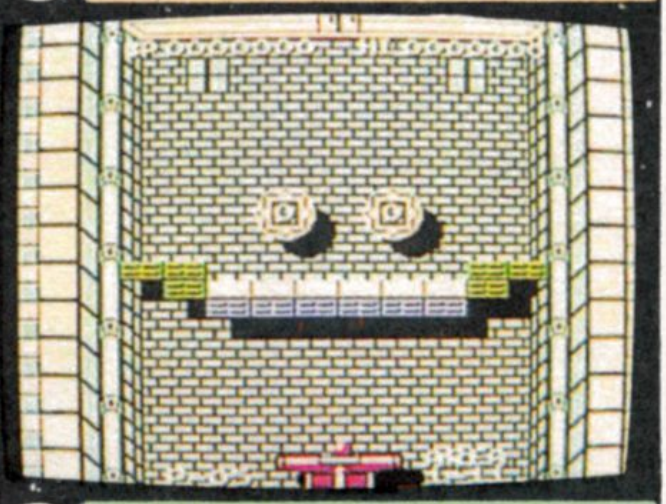
1-08 壁の秘密…!? きみに、わかるかな?



1-09 左右の壁を利用して、ラクラク、クリアー!

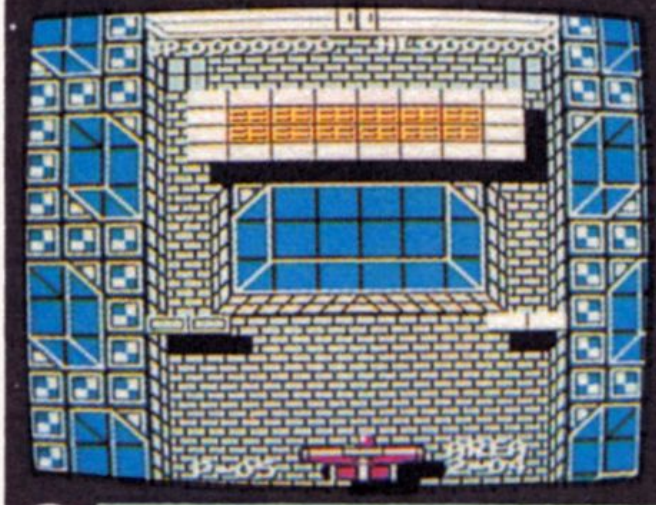


1-10 1点集中攻撃! アイテム奪取をねらえ!

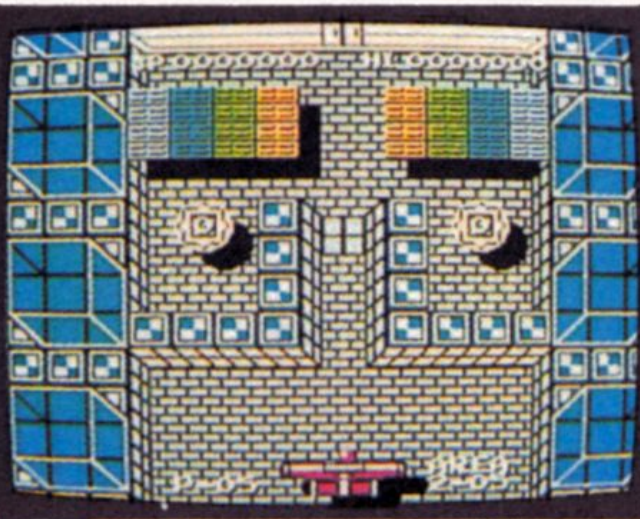


1-11 まずは、カウンターディスクをつぶすんだ!

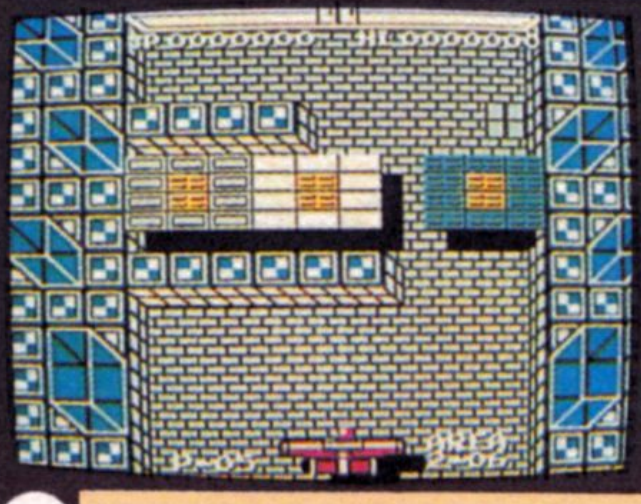
AREA 2
MIRROR ZONE
2
ミラーゾーン
2-01
目の前のブルワークから、くずして行こう！
2-02
ここは、1UPねらい。敵をビシバシ倒せ！
2-03
上の方のブルワークから、くずして行こう！



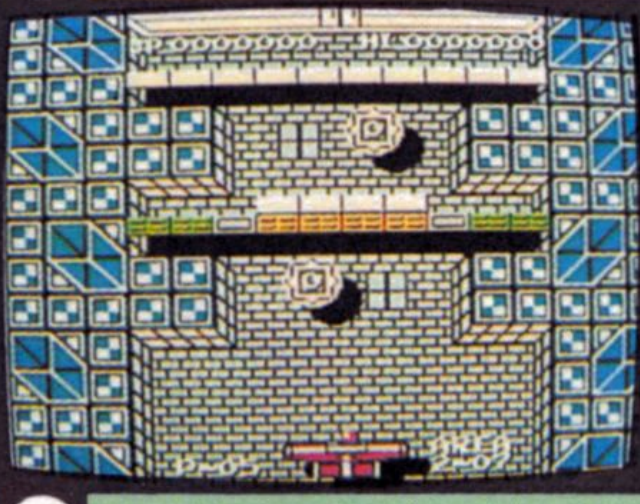
2-04 中央の壁とブルファークの間をねらおうぜ！



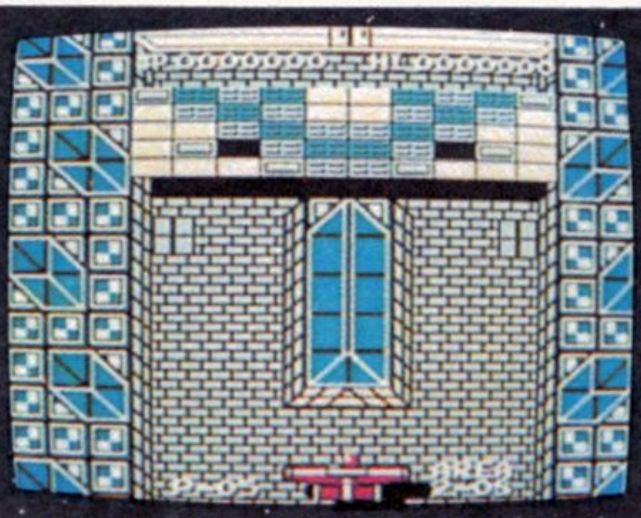
2-05 なにがなんでも、中央突破！ これっきゃない。



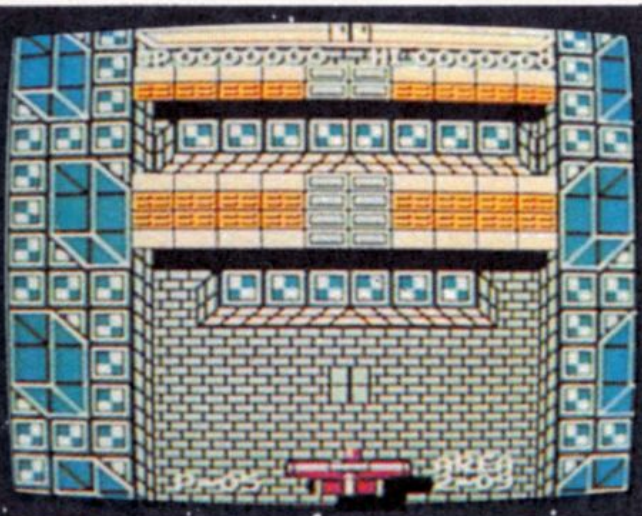
2-06 ここにも謎の一部がかくされているらしい。



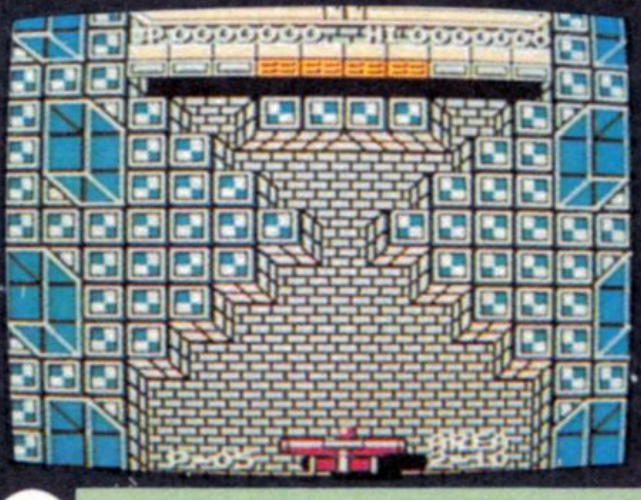
2-07 ちょっとむずかしそうだけど、平気、平気！



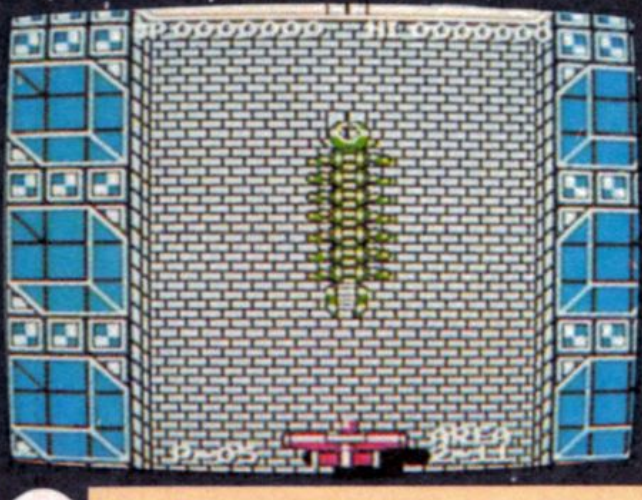
2-08 オトクパシーの動きには、気をつけよう！



2-09 連続1UPをねらえ！でも、油断は禁物だよ。

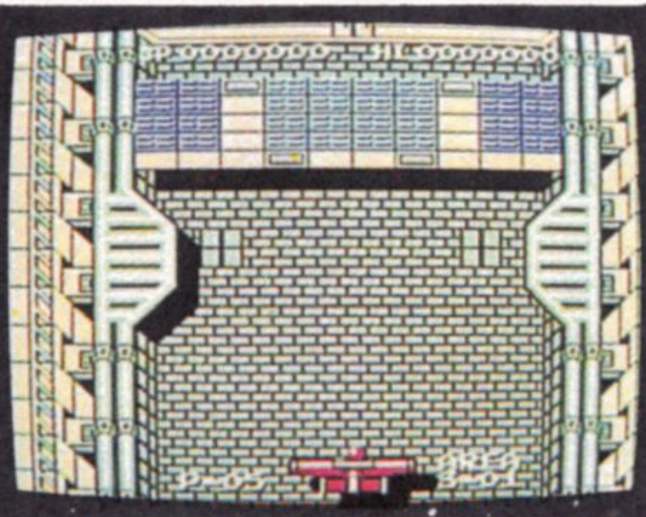


2-10 ちょっと難解！　きみにくずせるかな!?



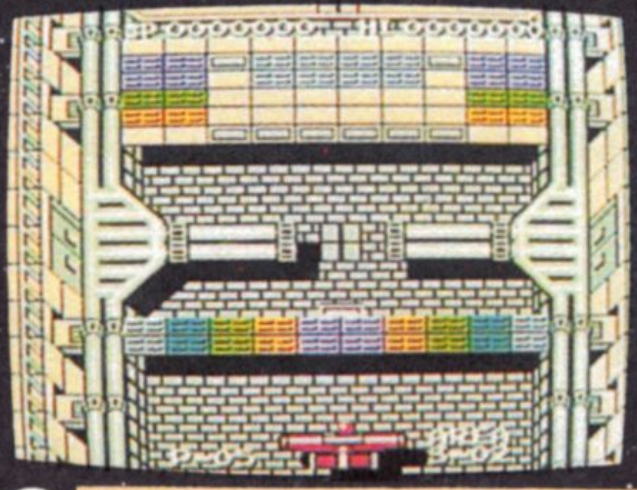
2-11 あわてちゃダメ！　じっくり、ねらおうぜ！

AREA 3
TUBE ZONE

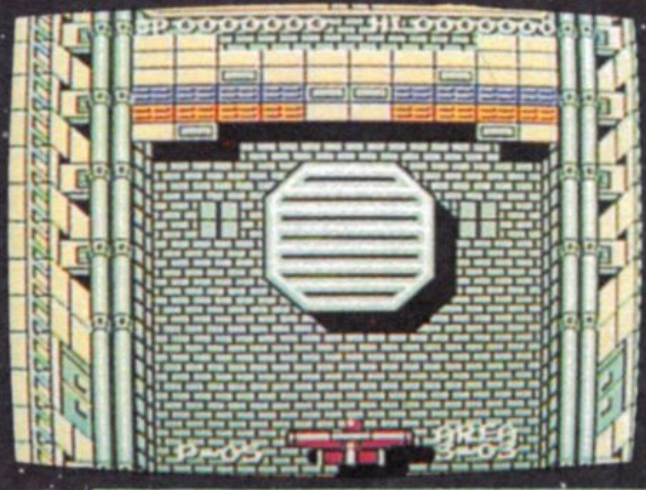


3 チューブゾーン

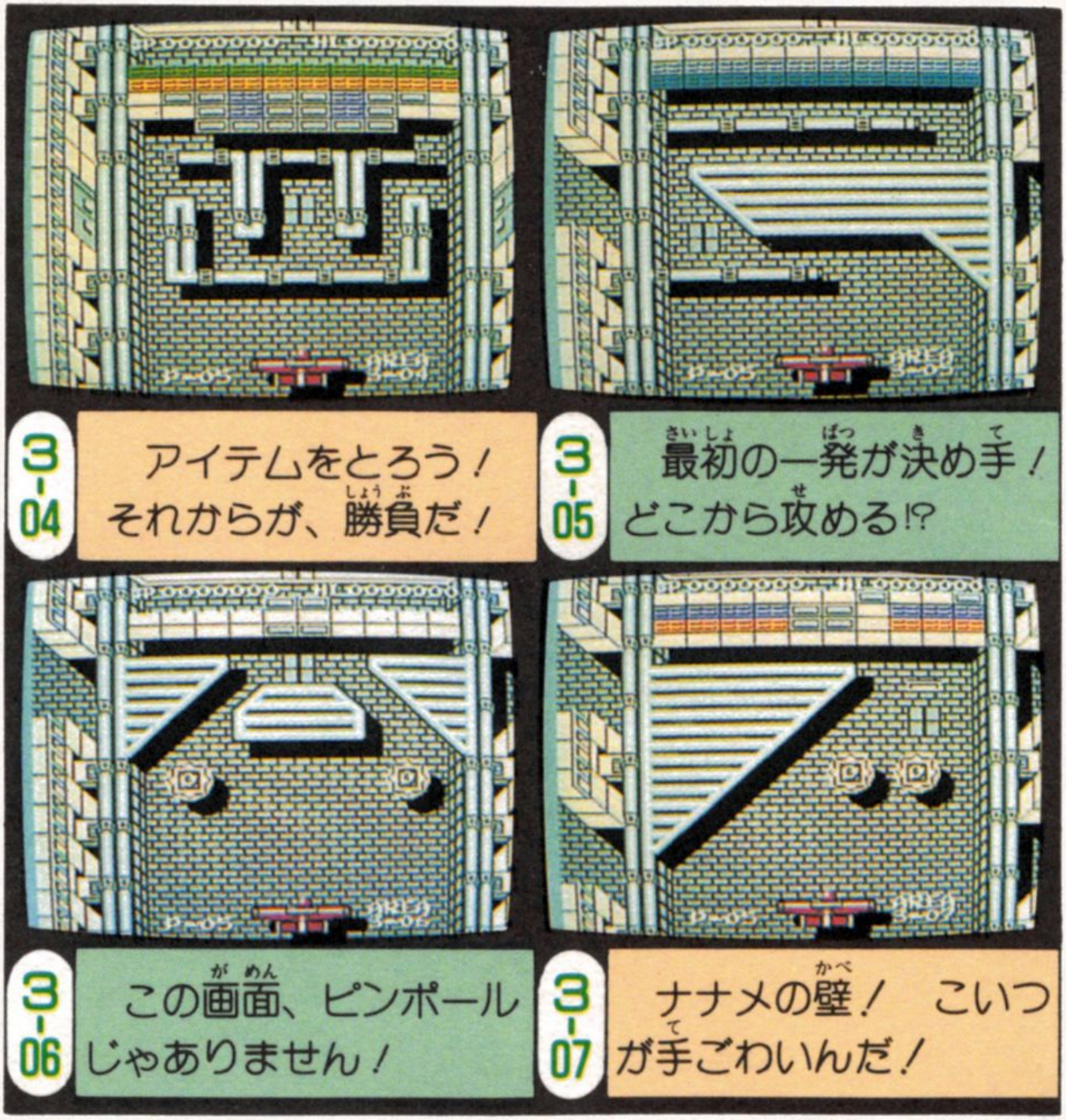
3-01 かわいい敵だ！なあんて思ったら大まちがい！

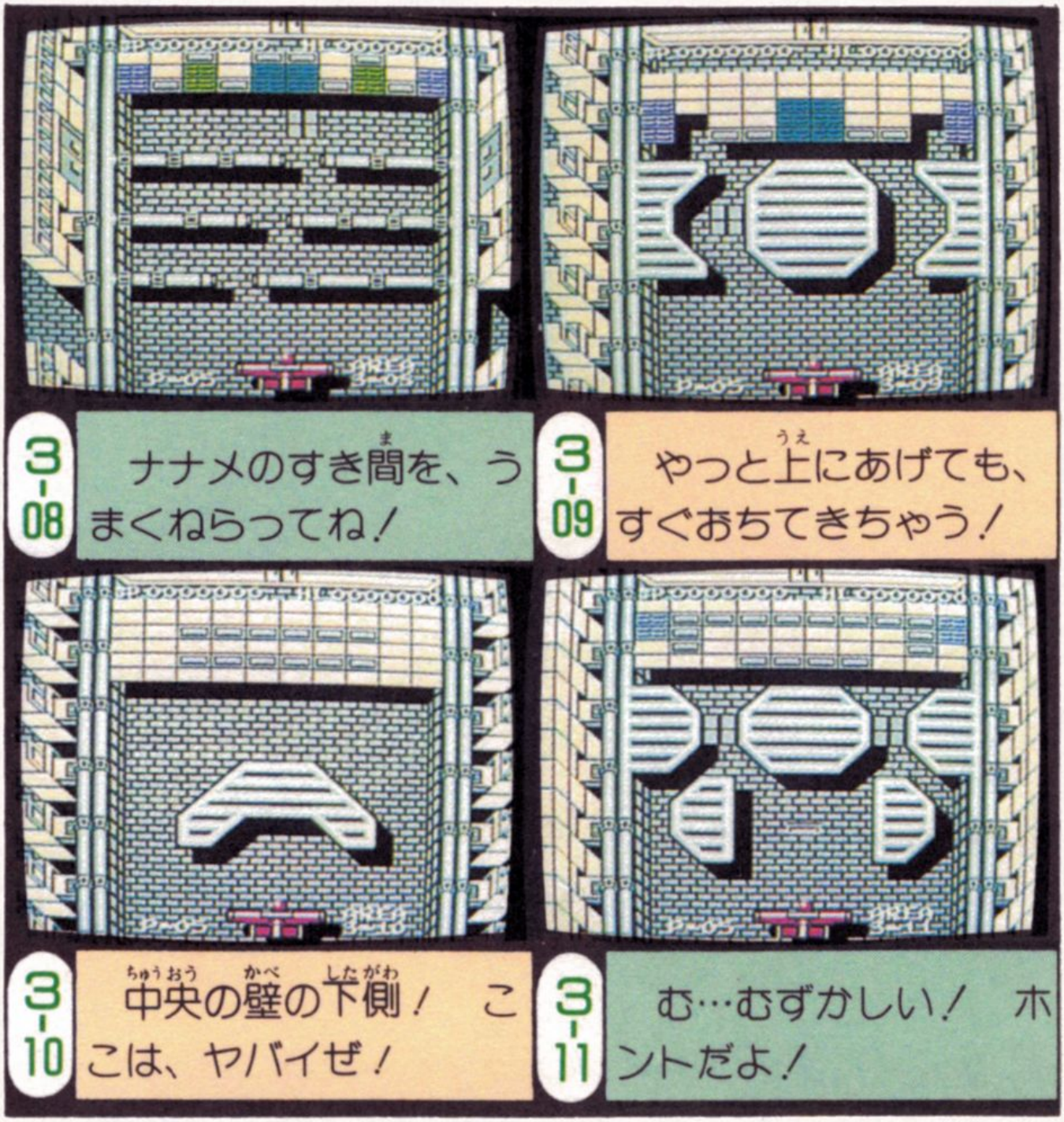


3-02 手前からくずせ！　アイテムは、そのあとで!!

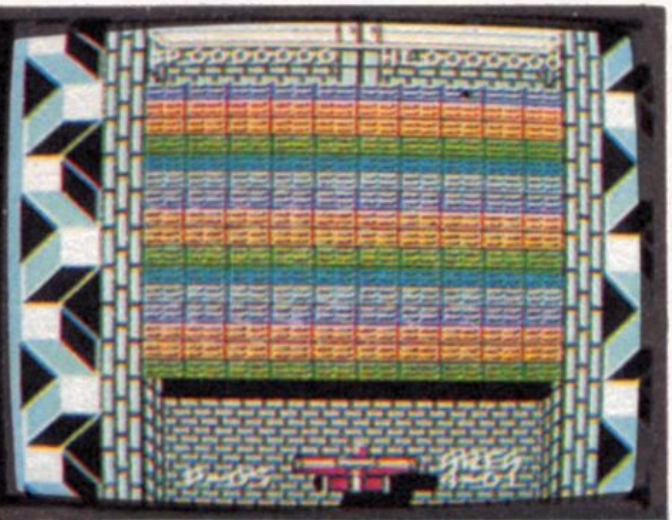


3-03 かんたんそうに見えたら、修業不足だよ！


3-04
アイテムをとろう！
それからが、勝負だ！
3-05
最初の一発が決め手！
どこから攻める!?
3-06
この画面、ピンポール
じゃありません！
3-07
ナナメの壁！　こいつ
が手ごわいんだ！

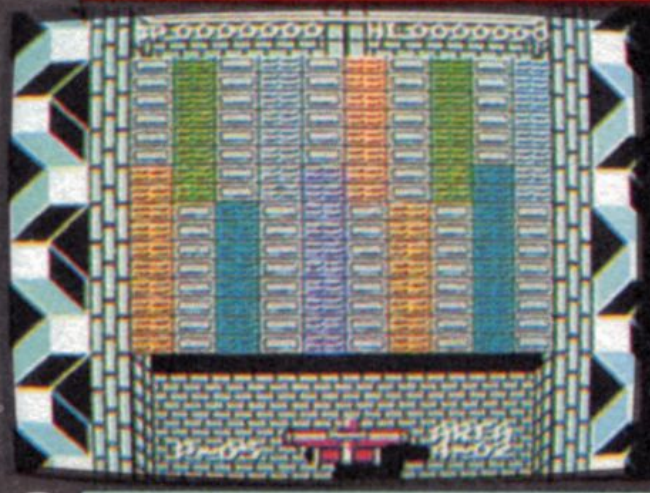

3-08
ナナメのすき間を、うまくねらってね！
3-09
やっと上にあげても、すぐおちてきちゃう！
3-10
中央の壁の下側！　ここは、ヤバイぜ！
3-11
む…むずかしい！　ホントだよ！

AREA 4
FINAL ZONE

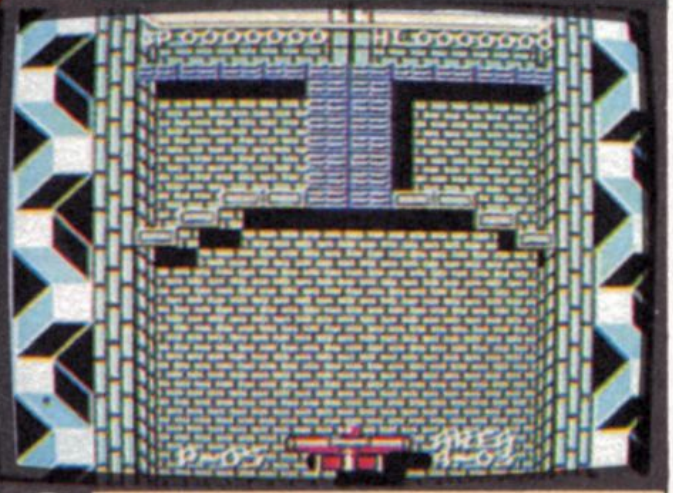


④ ファイナルゾーン

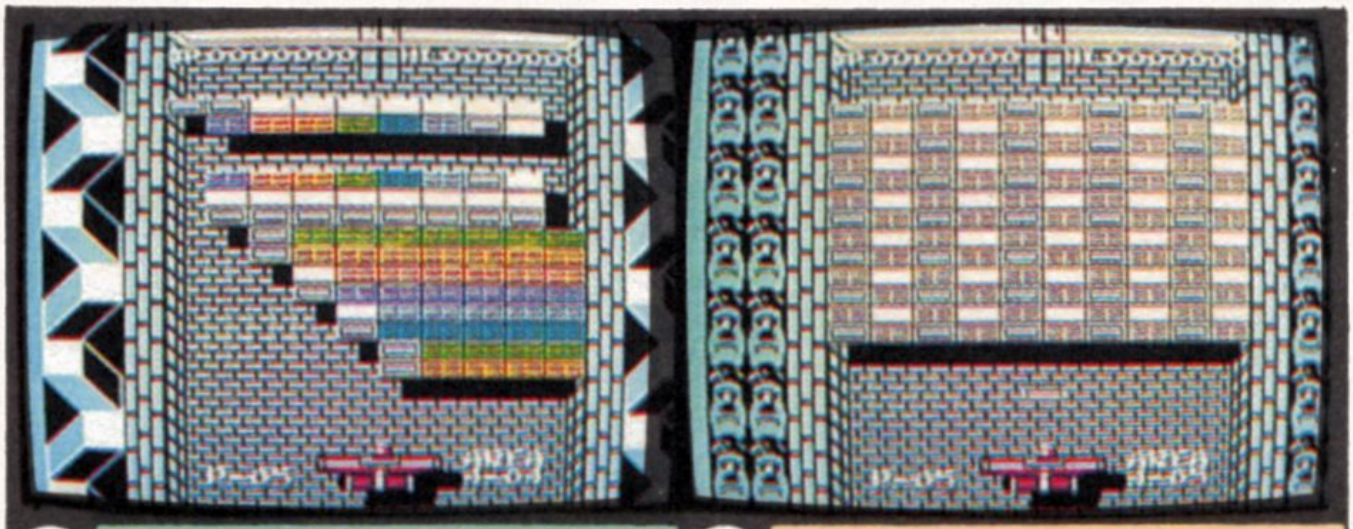
4-01 アイテムさえあれば、ヘッチャラだぜ！



4-02 パワーボールで、そう快気分を味わおう！

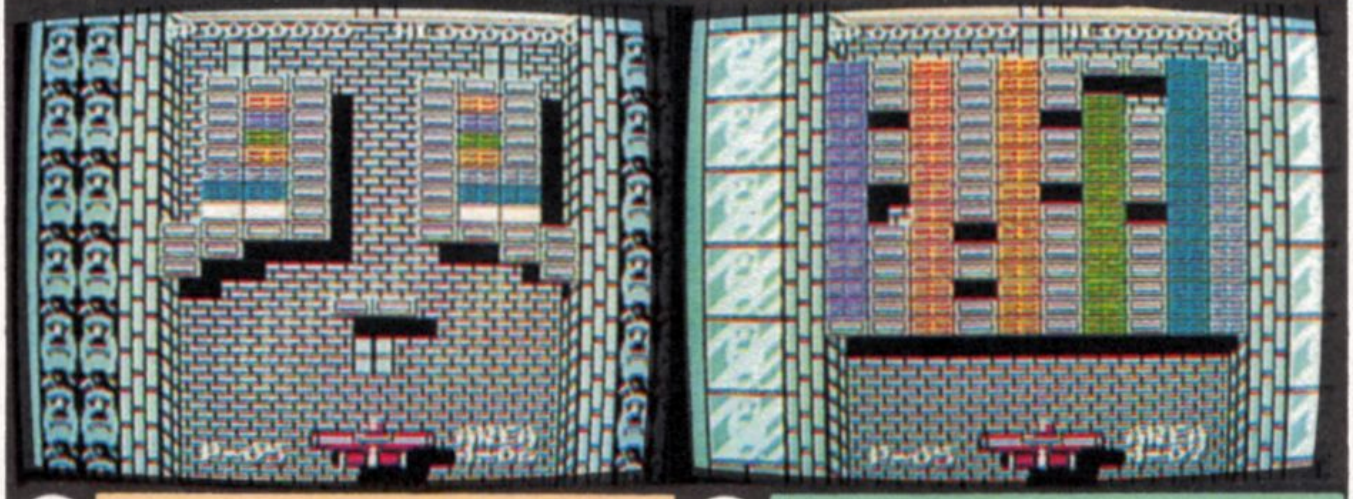


4-03 ちょっと、ひと息入れられるゾーンだね！



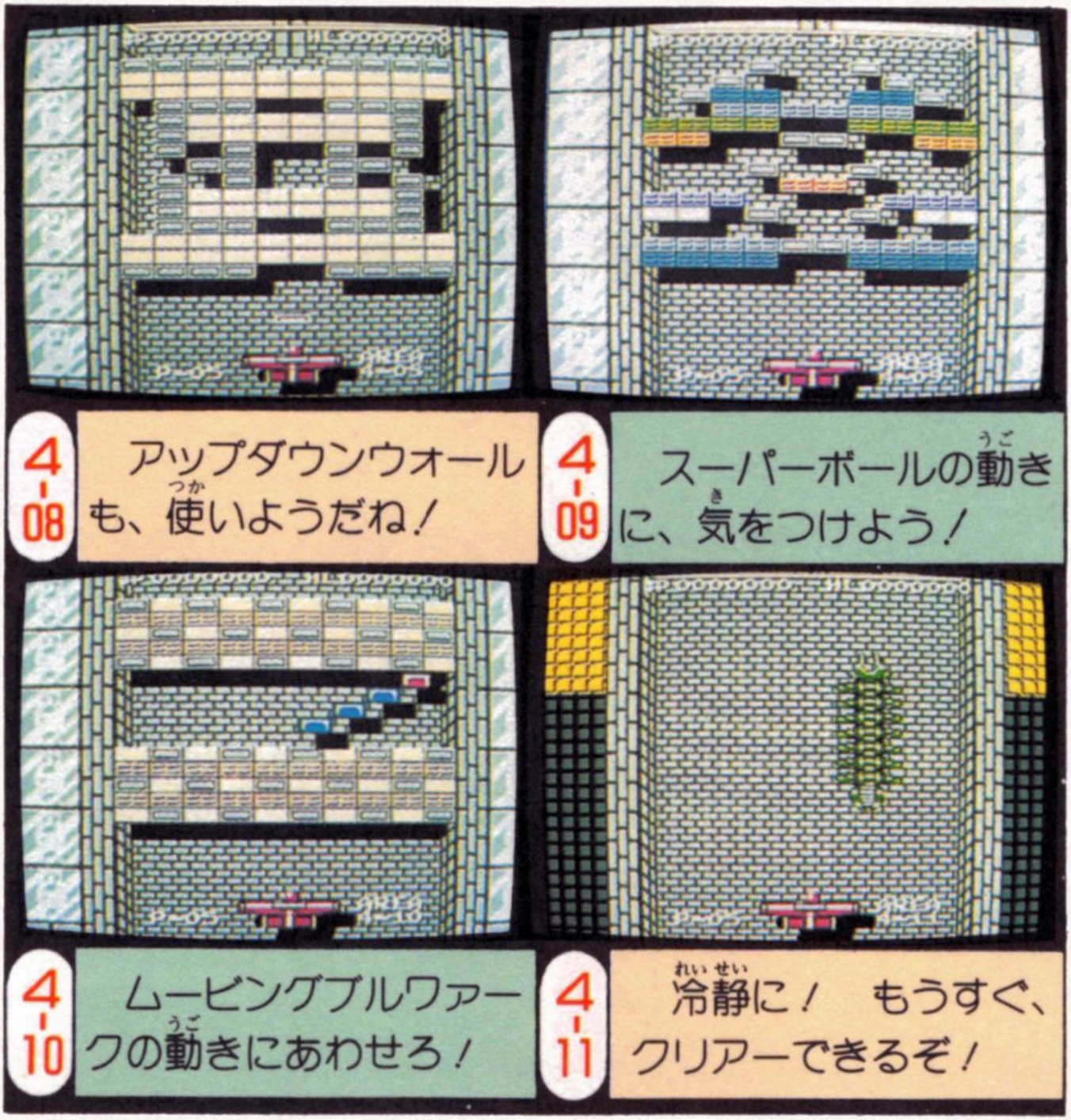
4-04 上の方から、くずすように心がけようぜ！

4-05 根気が決め手！　ねばっこく、くずそう！



4-06 ア…アイテムがほしいよ～！　ガンバッテ！

4-07 アイテムとるまで、ガマン、ガマン！

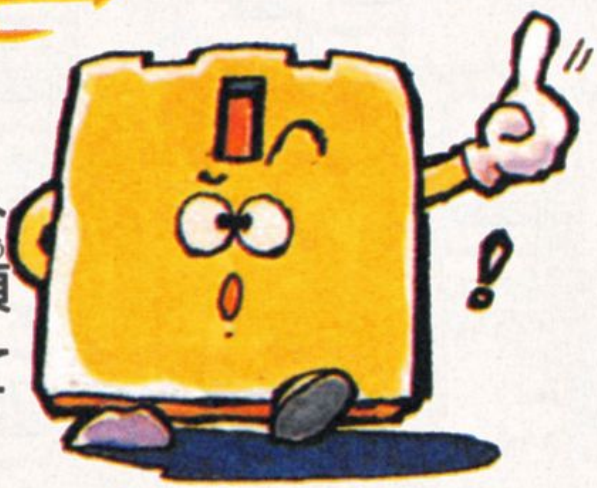

4-08
アップダウンウォールも、使いようだね！
4-09
スーパーボールの動きに、気をつけよう！
4-10
ムービングブルワークの動きにあわせろ！
4-11
冷静に！　もうすぐ、クリアーできるぞ！

キーワードをかきとめろ！

みつけたキーワードは、ここにかきとめておこう！　4-11ゾーンをクリアーすると、キーワード入力用のキーボードがあらわれる！　14文字をうまくならべかえて、キーボードに入力しよう。

エリア番号	1-8	2-5		
キーワード	E	R Y		

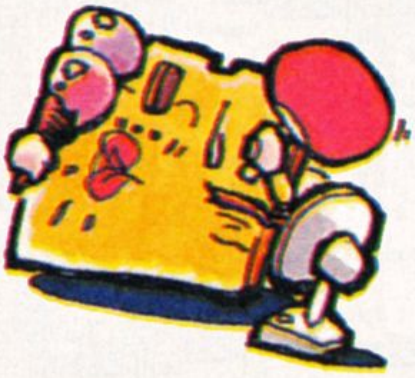
これだけは覚えておいてほしい注意事項



ディスクカードは、カセットよりもデリケート！　注意事項を守って使わないと、こわれてしまうぞ！

ディスクカードは大切に取り扱おう

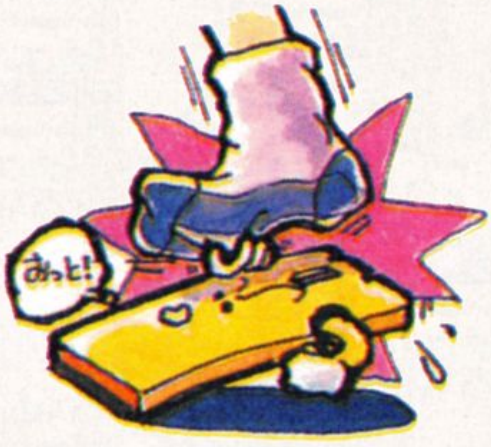
ディスクカードの窓から見える、茶色の磁気フィルム部分には、直接指などで、絶対にさわらないで！　それから、その部分は、汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！



●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい、涼しい場所に保管しよう！

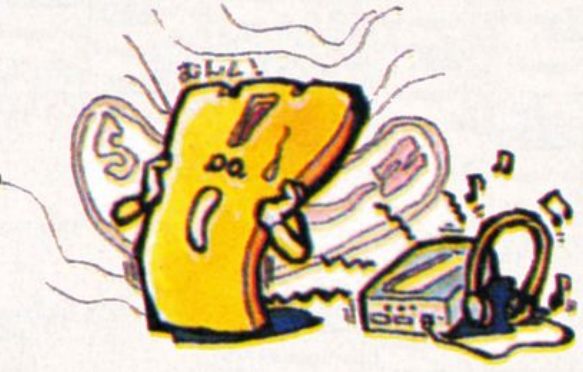
●ホコリは、ディスクカードの大敵！　ゴミゴミしたところは、大キライ。

　また、直射日光の当たる場所にも、置かないようにしよう。

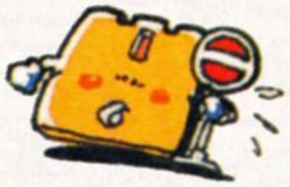


●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ！　磁石だけじゃなくテレビやラジオなどにも、磁力があるんだ！　近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が、規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

めくるめく
放課後ライフのススメ

10代の好奇心を満足させる課外マニュアル

月刊 Nan?Da

Manual For School ♂♀

定価
¥380

© KONAMI 1987

毎月12日発売

驚

知りたいことは、知ってる人に教えてもらう。このスナオさが、モットーです。

「ワタクシ、放課後に賭けてます」ってキミたちに大ニュース！とうとう、コナミが放課後用のマニュアルをつくっちゃった!!キミたちが知りたがってるコトを、その道の達人がイロイロ手ほどきしてくれるんだ。ありきたりの雑誌じゃツマンナ～イと、おなげきのキミたちにお届けする〝イケナイ〟教科書「月刊Nan?Da」。フフフ、おたのしみ、おたのしみ…。

KONAMI　コナミ株式会社 出版部

毎月12日は Nan?Da

Qバート

超立体思考型ゲーム

MSX対応ROMカセット

12月下旬発売……4,800円

キングコング2

魔城伝説II
ポポロン激闘編

そして、PC-8801, X-1シリーズ対応ソフト にも出るゾ!!

両機種とも、12月中旬6,800円で発売予定!!

もう買ってくれたかい？
がんばれゴエモン!

ウワサのボードゲーム

からくり道中ゲーム　2,800円

◆くわしい情報はこちらへ!!◆

東京地区　03-262-9110

大阪地区　06-334-0399

お盆と正月がいっしょにやってきたみたいな

コナミの新作パニック!

キングコング2

ファミコンカセット ―――― 怒りのメガトンパンチ

12月中旬発売……5,300円　2メガ

MSX2対応ROMカセット ―――― 甦る伝説

12月下旬発売……5,800円　1メガ

火の鳥 鳳凰編

HINO TORI

ファミコンカセット ―――― 我王の冒険

'87年 1月上旬発売　1メガ

MSX2対応ROMカセット ―― サブタイトル未定

'87年 1月下旬発売……5,800円　1メガ

このたびはコナミの「謎の壁／ブロックくずし」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

1986年12月13日初版

発行　**コナミ株式会社**
〒101　東京都千代田区神田神保町３丁目25　TEL.03-264-5678㈹
〒561　大阪府豊中市庄内宝町１丁目1-5　TEL.06-334-0335㈹

編集　コスカ出版株式会社
〒113　東京都文京区本郷５丁目25-16　TEL.03-818-8301㈹

©KONAMI 1986

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

KDS-NZN

T4988602524857